

**Учебный план**  
**по дополнительной общеобразовательной (общеразвивающей) программе**  
**университетской профильной смены**  
**«Основы графического и web-дизайна: UX/UI»**

№ п/п	Наименование темы	Количество часов	
		72 часа	
		Лек.	Практ.
1.	Введение. Графический и веб-дизайн.	2	1
2.	Особенности работы UX/UI дизайнера.	2	1
3.	Университет как платформа для инновационных стартапов, проектной деятельности.		4
4.	Композиция в веб-дизайне. Элементы интерфейса сайтов.	2	2
5.	Основы работы в Figma.	2	2
6.	Образовательный мастер-класс по разработке сайтов, игр и мобильных приложений.		4
7.	Цвет в дизайне сайтов.	2	2
8.	Подбор референсов и работа с онлайн-библиотеками.	1	1
9.	Спортивно-развивающие игры		6
10.	Шрифт. Создание шрифтовой композиции.	2	3
11.	Создание логотипа.	3	3
12.	Обучающая экскурсия.		6
13.	Создание дизайн-концепта авторского сайта.	3	3
14.	Образовательный мастер-класс по разработке видеоигр.		6
15.	Презентация дизайн-концепта авторского сайта.	3	3
16.	Профессиональная диагностика.		3
<b>Всего часов по программе</b>		<b>22</b>	<b>50</b>